Car Dealer

Автори: Светослав Бориславов и Мартин Йовков

Резюме

Приложението Car Dealer е MVC проект, който съхранява автомобили и информация за тях. Автомобилите се съхраняват в база данни. Приложението има два потребителски интерфейса - Console и Web. И двете ви позволяват да добавите нов обект към базата данни, да го редактирате и изтриете. Налична е и функция за търсене за конкретен запис по марка или име на модел.

Стъпки

Базата данни е създадена с помощта на подхода Code First. Създадохме моделите, след което беше генерирана базата данни. Следващото нещо, което направихме, беше Car Service. В услугата се съхранява всичката бизнес логика (методи за работа в приложението). За да намалим трансфера на данни, създадохме входни и изходни модели за колите. Създадохме клас Repository, за да увеличим абстракцията. Това означава, че в бъдеще можем да използваме друг източник на данни. Класът Repository работи директно с базата данни. Базата данни е и моделите са основно структурирани от Светослав Бориславов, а Car Service и Repository A screenshot of a computer

Description automatically generatedкласовете са продукт на съвместна работа.

CarService класът

След това започнахме работа по Web проекта, като създадохме контролери, които да осъществят връзката между View-тата и Бизнес Логиката. За да подобрим изгледа на проекта използвахме Bootstrap, който улесни работата ни значително. Валидирането на подаваните данни стана с помощта на атрибути към свойствата на CarInputModel класът. Тук отново работата беше съвместна, като Светослав имаше по-голям принос.

A screenshot of a computer

Description automatically generatedCarInputModel класът

Последната стъпка беше конзолната апликация. За визуализирането създадохме отделни методи, които да влязат в ролята на View-та като те имат пряк достъп до Car Service класа. Тук също има вградена валидация при въвеждане на данни. И тук работата беше съвместна, кат основният принос е на Мартин.

Архитектура

Приложението следва MVC патърн. Разделено е на три основни части. В Data проекта се намира оформлението на базата данни пренесено в .Net средата. В Core са изнесени бизнес проблемите на приложението и единствено то комуникира с базата данни. В Web и Console проектите са имплементирани потребителските интерфейси.

Конфигуриране

В Common проекта се намира клас DatabaseConfiguration, в които се поставя Connection string-a, чрез който приложението се свърза с базата данни.​

При невалиден такъв приложението няма да работи.​

​

След поставянето на Connection string в StartUp класа на двата интерфейса се указва кой Connection string се използва.

Технологии

* AutoMapper C#
* .Net 6
* ASP.NET Core
* Entity Framework Core
* SQL Server
* Bootstrap
* JQuery

Литература

* https://www.w3schools.com/​
* https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/introduction-to-aspnet-core?view=aspnetcore-6.0​
* https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/​
* https://stackoverflow.com/​
* https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/get-started/overview/first-app?tabs=netcore-cli